

## Merkblatt

Thema: Grafikeinstellungen für SpaceClaim 2016.1  
 IdentNr.: SC-020.0 Grafikeinstellungen für SpaceClaim 2016.1  
 Kurzbeschreibung: Hinweise für Einstellungen bei Grafikproblemen

Erläuterung .....	1
Lösungen .....	1
Benutzereinstellungen zurücksetzen .....	1
Abschalten des Anti-Treppenstufeneffekts .....	2
Abschalten der neuen Status Anzeige .....	2
Ändern des Grafik-Renderers .....	3

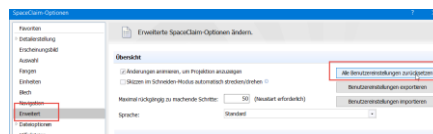
## Erläuterung

In seltenen Fällen kann es bei Rechnern mit dem Betriebssystem Windows 10 bei Verwendung der SpaceClaim Version 2016.1 zu einer Beeinträchtigung der grafischen Funktionen kommen. Dieses äußert sich z. B. in einer Warteschleife während eines Konstruktionsvorgangs. Das System reagiert mehrere Momente lang nicht auf weitere Eingaben. Nachfolgend werden wirksame Maßnahmen im einzelnen beschrieben.

## Lösungen

### Benutzereinstellungen zurücksetzen

*Benutzereinstellungen  
zurücksetzen*



1. Gehen Sie zu Datei >SpaceClaim Optionen >Erweitert >Benutzereinstellungen exportieren, um eine Sicherung der Datei user.config zu erzeugen.
2. Klicken Sie auf Datei >Spaceclaim Optionen >Erweitert >Alle Benutzereinstellungen zurücksetzen und starten Spaceclaim anschliessend neu.

## Abschalten des Anti-Treppenstufeneffekts

### *Anti-Aliasing*

**Optionen für Grafikleistung**

Wiedergabequalität: 5

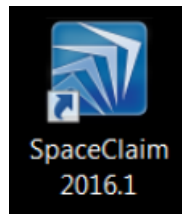
Anti-Treppenstufeneffekt: **Aus**

Mehrfachgewinde-Facettierung ⓘ

Klicken Sie auf Datei > SpaceClaim Optionen > Favoriten > Optionen für Grafikleistung und stellen hier den Anti-Treppenstufeneffekt auf "Aus".

## Abschalten der neuen Status Anzeige

Die neue Statusanzeige (Fortschrittsanzeige) kann deaktiviert werden, um diese als Fehlerursache auszuschließen.



1. Rechtsklicken Sie auf das SpaceClaim Icon und wählen Eigenschaften.
2. Ersetzen Sie den Inhalt des Ziels mit dem folgenden Text, wie nachfolgend gezeigt:  
**"C:\Program Files\SpaceClaim\SpaceClaim.exe" /newstatusbar=false**  
Bestätigen Sie die Änderung mit OK.

## Ändern des Grafik-Renderers

Grafik Renderer

0

**Grafik**

Renderer:

Gehen Sie zu Datei > SpaceClaim Optionen > Erweitert > Grafik und ändern die Renderoptionen von der Grundeinstellung Direct3D zu einer anderen Einstellung, wie z. B. Direct3D11 oder OpenGL  
(Hinweis: Ihre Grafikkarte muss die gewählte Renderoption unterstützen).